

ZARZĄDZENIE Nr 180/2019

**Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski
z dnia 29 listopada 2019 roku**

**w sprawie zatwierdzenia planu finansowego Urzędu Miasta i Gminy Baranów
Sandomierski na 2019 rok.**

Na podstawie § 8 ust 5 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 7 grudnia 2010 roku w sprawie sposobu prowadzenia gospodarki finansowej jednostek budżetowych i samorządowych zakładów budżetowych (tekst jednolity Dz. U. z 2015 roku poz.1542), zarządzam co następuje :

§ 1. Na podstawie:

1. Zarządzenia Nr 161/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski z dnia 07 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżetu na rok 2019
2. Zarządzenia Nr 162/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski z dnia 07 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżetu na rok 2019
3. Zarządzenia Nr 169/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski z dnia 18 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżetu na rok 2019
4. Zarządzenia Nr 170/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski z dnia 18 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżetu na rok 2019
5. Zarządzenia Nr 172/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski z dnia 20 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżetu na rok 2019
6. Zarządzenia Nr 173/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski z dnia 20 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżetu na rok 2019
7. Uchwały Nr XV/120/19 Rady Miejskiej w Baranowie Sandomierskim z dnia 26 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżecie na rok 2019
8. Zarządzenia Nr 178/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski z dnia 28 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżetu na rok 2019
9. Zarządzenia Nr 179/2019 Burmistrza Miasta i Gminy Baranów Sandomierski z dnia 29 listopada 2019 roku w sprawie zmian budżetu na rok 2019

Wprowadzam zmiany w planie finansowym Urzędu Miasta i Gminy Baranów Sandomierski na rok 2019 , zgodnie z załącznikami:

1. w zakresie zadań własnych- Załącznik Nr 1
2. w zakresie zadań zleconych- Załącznik Nr 2

§ 2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ

Marek Mazur